



SVAMPOBOT FOR 3.-4. TRINN

PRAKTISK INFO

Pris	Varighet	Maks antall barn	Målgruppe
Inkludert i inngangsbilletten* †	Inntil 90 minutter	16 elever	3.-4. trinn

Betaling gjøres enten med kort, kontant eller utfylling av et fakturerings skjema når dere kommer.

* Gruppeløst barn (Vitensenteret.com/priser). Lærere har gratis inngang.

† Trondheim kommune har forhåndsbetalt inngang for skoleklasser i ordinær skoletid. Det er satt en begrensning på ett undervisningsopplegg per skoleklasse i semesteret.

BESKRIVELSE AV AKTIVITETEN:

Elevene skal bygge og designe hver sin svampobot som de får med seg hjem. Ved hjelp av bl.a svamp, motor og batteri skal elevene prøve å gi «liv» til svampen slik at den «vasker» på en artig måte overflaten den beveger seg på. Gjennom denne kreative aktiviteten blir elevene utfordret til å finne ulike løsninger på hvordan de kan gjøre svampoboten stabil og samtidig få den til å bevege seg mest mulig.

MÅL FRA KUNNSKAPSLØFTET

Kompetansemål etter 4. årstrinn

Teknologi og design

Mål for opplæringen er at eleven skal kunne

- planlegge, bygge og teste enkle modeller av byggkonstruksjoner og dokumentere prosessen fra idé til ferdig produkt
- beskrive konstruksjoner og samtale om hvorfor noen er mer stabile og tåler større belastning enn andre

FORARBEID

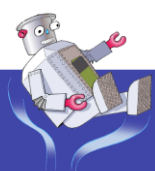
Før besøket er det fint om elevene har gjort noen øvelser som omhandler balansepunkt/tyngdepunkt f.eks.

<http://www.naturfag.no/forsok/vis.html?tid=15182>

Det er også fint om elevene har diskutert hva strøm er og hva som skal til for å få strøm i en krets.

ETTERARBEID

Klassen kan som et etterarbeid prøve å forklare virkemåten til svampoboten og beskrive prosessen fra ideen til det ferdige produktet. Klassen kan også videreutvikle produktet sitt og/eller prøve med børster istedenfor svamper. Kanskje klarer man å komme opp med en ide til en bryter som enklere slår svampoboten av og på?



Vitensenteret

stedet for ahaopplevelser



SVAMPOBOT FOR 3.-4. TRINN

LÆRERVEILEDNING:

På Vitensenteret kan barn og voksne utforske fenomener knyttet til natur, miljø, helse og teknologi gjennom egen aktivitet og i samarbeid med andre. Med en interaktiv utstilling og aktiviteter tilpasset ulike aldersgrupper vil vi inspirere våre besøkende til å stille nye spørsmål og lære mer.

Siden utstillingen er interaktiv, vil det normalt ikke arrangeres guidede omvisninger. Har en spørsmål underveis, henger det planser ved hver enkelt modell hvor det forklares hvordan modellen virker. I sommerhalvåret er den populære bakgården åpen, der det finnes morsomme, interaktive modeller som eksempelvis vannjettraktett og enhjulssyssel.

Læreren har ansvar for oppfølging av elevene både under aktivitet og i Vitensenterets utstilling.

Dere velger selv hvor lenge dere vil være igjen på senteret etter aktiviteten. Ønsker dere å spise under besøket, har vi flere matpakkerom. Dette må bestilles ved booking av aktivitet/besøk.

I Vitenbutikken selges det spennende og morsomme gaveartikler, foruten kalde drikkevarer, kaffe/te, is og snacks. Vi ønsker at barn ikke går alene i butikken, men tar følge med en voksen. Innerst i butikken finnes en garderobe med låsbare skap.

BESTILLING AV AKTIVITET:

Bestilling av aktiviteter gjøres på <http://www.vitensenteret.com/booking> senest 10 dager før besøk. Aktiviteter kan avbestilles inntil 2 dager før besøk. Avbestillinger etter dette vil faktureres 100%. For spørsmål/øvrige henvendelser, ring **73 59 61 23** eller send e-post til skole@vitensenteret.com.

ANDRE BEMERKNINGER:

Dersom maks-antallet overstiges, må aktiviteten kjøres to ganger. Husk derfor å sette av tid til det.

