

LØGNDETEKTOR FOR 8.-10. TRINN



PRAKTISK INFO

Pris	Varighet	Maks antall barn	Målgruppe
Inkludert i inngangsbilletten* †	Inntil 90 minutter	16 elever	8.-10. trinn

Betaling gjøres enten med kort, kontant eller utfylling av et fakturerings skjema når dere kommer.

* Gruppeløst barn (Vitensenteret.com/priser). Lærere har gratis inngang.

† Trondheim kommune har forhåndsbetalt inngang for skoleklasser i ordinær skoletid. Det er satt en begrensning på ett undervisningsopplegg per skoleklasse i semesteret.

BESKRIVELSE AV AKTIVITETEN:

Gjennom denne artige aktiviteten får elevene kjennskap til de vanligste komponenter innen elektronikk og får lært seg hvordan man lodder. Aktiviteten går ut på å lage en løgn-detektor som vi også tester ut på slutten av økta.

MÅL FRA KUNNSKAPSLØFTET

Kompetansemål etter 10. årstrinn

Naturfag

Fenomener og stoffer

Mål for opplæringen er at eleven skal kunne

- bruke begrepene strøm, spenning, resistans, effekt og induksjon til å forklare resultater fra forsøk med strømkretser

Teknologi og design

Mål for opplæringen er at eleven skal kunne

- utvikle produkter ut fra kravspesifikasjoner og vurdere produktenes funksjonalitet, brukervennlighet og livsløp i forhold til bærekraftig utvikling

Valgfaget teknologi i praksis

Mål for opplæringen er at eleven skal kunne

- undersøke teknologiske produkt og de valg som er gjort med hensyn til bruk, tekniske løsninger, funksjonalitet og design
- utvikle en realistisk kravspesifikasjon for et teknologisk produkt og beskrive hvilket behov produktet skal dekke
- framstille produktet med egnet materiale, komponenter, og funksjonelle teknologiske løsninger
- demonstrere riktig bruk av utvalgte verktøy



LØGNDETEKTOR FOR 8.-10. TRNN



FORARBEID /ETTERARBEID

Under finner dere en film som er ment som en introduksjon til undervisningsopplegget "Bygg en løgndetektor". Den kan brukes i klasserommet for elevene før byggingen tar til og/eller som en repetisjon for lærerne/elever i etterkant.

http://vitensenteret.com/nb/breddegave_larer

Siden elevene får med seg løgndetektoren er det muligheter til å jobbe videre rundt dette produktet på skolen. Kanskje kan man designe og bygge en funksjonell boks til den?

LÆRERVEILEDNING:

På Vitensenteret kan barn og voksne utforske fenomener knyttet til natur, miljø, helse og teknologi gjennom egen aktivitet og i samarbeid med andre. Med en interaktiv utstilling og aktiviteter tilpasset ulike aldersgrupper vil vi inspirere våre besøkende til å stille nye spørsmål og lære mer.

Siden utstillingen er interaktiv, vil det normalt ikke arrangeres guidede omvisninger. Har en spørsmål underveis, henger det plansjer ved hver enkelt modell hvor det forklares hvordan modellen virker.

Læreren har ansvar for oppfølging av elevene både under aktivitet og i Vitensenterets utstilling.

Dere velger selv hvor lenge dere vil være igjen på senteret etter aktiviteten. Ønsker dere å spise under besøket, har vi flere matpakkerom. Dette må bestilles ved booking av aktivitet/besøk.

I Vitenbutikken selges det spennende og morsomme gaveartikler, foruten kalde drikkevarer, kaffe/te, is og snacks. Vi ønsker at barn ikke går alene i butikken, men tar følge med en voksen. Innerst i butikken finnes en garderobe med låsbare skap.

BESTILLING AV AKTIVITET:

Bestilling av aktiviteter gjøres på <http://www.vitensenteret.com/booking> senest 10 dager før besøk. Aktiviteter kan avbestilles inntil 2 dager før besøk. Avbestillinger etter dette vil faktureres 100%. For spørsmål/øvrige henvendelser, ring 72 90 90 07 eller send e-post til skole@vitensenteret.com.

ANDRE BEMERKNINGER:

Dersom maks-antallet overstiges, må aktiviteten kjøres to ganger. Husk derfor å sette av tid til det.

Vitensenteret



stedet for ahaopplevelser